Sharity & Charity

ข้อกำหนดความต้องการของระบบ

Version: 1.0

Date: 12/02/2566

By

นางสาวนริศรา คาอามาตย์ 6220500652

นายสาวภัทรพร ปัญญาอุดมพร 6320500603

นายภานุวัฒน์ จั่นจินดา 6320500611

นายอาบิ๊ด มหากลั่น 6320501600

นายชนิสร เอื้อสมศักดิ์สกุล 6320502380

นายบวรวัชร ทองอยู่ 6320502428

**สารบัญ**

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version Number | จัดทำโดย | Revision Date | การเปลี่ยนแปลง |
| 1.0 | **Group 6** | **12/02/66** | **กำหนดความต้องการบางส่วน** |
|  |  |  |  |

1. **บทนำ**
   1. วัตถุประสงค์

1. เพื่อออกแบบและพัฒนาเพื่อใช้ในการหาบุคคลที่มีความสนใจกิจกรรมเดียวกันมาร่วมกิจกรรม

2. แก้ปัญหาการเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการนัด เช่น การผิดนัด

3. เพื่อจัดทำฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้องการหาบุคคลที่มีความสนใจกิจกรรมเดียวกันมาร่วมกิจกรรม

* 1. หลักการและเหตุผล

สังคมในปัจจุบันมีมนุษย์การเข้าร่วมกิจกรรมในรูปแบบต่างๆมากขึ้นไม่ว่าจะเป็นกิจกรรมที่สามารถทำเพียงคนเดียวหรือกิจกรรมที่ทำเป็นกลุ่ม แต่ก็สามารถที่จะเกิดปัญหาในรูปแบบต่างๆเกิดขึ้น เช่น นัดกับบุคคลที่รู้จักแต่เกิดข้อผิดพลาดระหว่างการนัด หรือแม้กระทั่งถ้าต้องการทำกิจกรรมอะไรบางอย่างแต่ไม่มีคนที่รู้จักสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ จึงเป็นสาเหตุให้เกิด โครงการ Sharity & Charity โดยจะเน้นกลุ่มเป้าหมายที่ต้องการหาผู้ที่มีความสนใจมาเข้าร่วมกิจกรรม โดยรูปแบบของงานจะเป็นระบบที่ผู้ใช้งานสามารถ สร้างกิจกรรมเพื่อหากลุ่มคนที่มีความสนใจกิจกรรมในเรื่องเดียวกันมาร่วมทำกิจกรรมนั้นๆ โดยให้ผู้ที่สนใจมาแสดงความคิดเห็นเพื่อที่จะตกลงร่วมกิจกรรมที่สนใจ โดยหากผู้ใดทำผิดกติกาหรือข้อตกลงที่กำหนดไว้ บุคคลอื่นสามารถยื่นเรื่องเสนอเป็นผู้กระทำผิดได้

* 1. นิยามศัพท์และตัวย่อ

<ในส่วนนี้ ให้ความหมายของรายการคำศัพท์เฉพาะ หรือตัวย่อที่ใช้ในเอกสารฉบับนี้>

* 1. เอกสารอ้างอิง
  2. ภาพรวม

<แนะนำส่วนอื่นๆ ที่จะพูดถึงในเอกสาร รวมถึงโครงสร้างของเอกสารฉบับนี้>

1. **คุณลักษณะทั่วไป**
   1. ภาพรวมระบบ

ระบบไม่มีความเกี่ยวข้องกับระบบอื่น เนื่องจากระบบสามารถสร้างกระบวนการและจบกระบวนการได้ภายในตัวของระบบเอง

รูปแบบระบบ : ระบบจะทำงานอยู่ในรูปแบบของ Web Application

ภาษาที่ใช้พัฒนา : Java

เทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา : Web Application รูปแบบ MVC

* 1. คุณลักษณะของผู้ใช้

**ผู้ใช้ทั่วไป** :

สิทธิ์ในการเข้าถึงระบบ

- สามารถสร้าง/เข้าร่วมกิจกรรมที่ได้รับการอนุมัติจากผู้ดูแล

- ผู้ใช้งานสามารถรายงาน ผู้ใช้ที่มีความผิด

**ผู้ดูแล** :

สิทธิ์ในการเข้าถึงระบบ

- การอนุมัติกิจกรรม

- การระงับบัญชีผู้ใช้ที่มีความผิดปกติ

**ระบบที่จะพัฒนา :**

- ระบบแสดงประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมของผู้ใช้

ระบบจะทำการจัดเรียงและแสดงประวัติการเข้าร่วมกิจกรรม โดยจะระบุประเภทกิจกรรมต่างๆ และแสดงผู้ที่เคยร่วมกิจกรรมเดียวกัน

* 1. คุณสมบัติของระบบ

- เปิดกิจกรรมได้

- เข้าร่วมกิจกรรมได้

- แสดงความคิดเห็นในกิจกรรมนั้นได้

- รายงานความผิดปกติของผู้ใช้ได้

- ตรวจสอบประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมย้อนหลังได้

* 1. ข้อจำกัด

ระบบจะต้องใช้อินเตอร์เน็ต

1. **ข้อกำหนดความต้องการ**
   1. ข้อกำหนดส่วนต่อประสานภายนอก
      1. ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้

UX UI

* + 1. ส่วนต่อประสานของซอฟต์แวร์

-ฐานข้อมูลแบบ SQL

* 1. ความต้องการแบบ functional

|  |  |
| --- | --- |
| ตัวอย่างการลำดับหัวข้อแยกตาม system feature | ตัวอย่างการลำดับหัวข้อแยกตามประเภทผู้ใช้ |
| 3.2.1 System Feature 1  3.2.1.1 คำบรรยายและความสำคัญ: อธิบายว่า feature นี้หมายถึงอะไร ใส่ความสำคัญเป็นระดับ เช่น Mandatory, desirable เป็นต้น  3.2.1.2 ลำดับการทำงาน: บอกลำดับการทำงานและการตอบสนองของระบบต่อผู้ใช้หรือโลกภายนอก  3.2.1.3 ความต้องการ  3.2.1.3.1 functional req #1.1  1) description:  2) inputs:  3) process:  4) outputs:  5) errors handling:  3.2.1.2 functional req #1.2  1) description:  2) inputs:  3) process:  4) outputs:  3.2.2 System Feature 2 | 3.2.1 User Class 1  3.2.1.1 functional req #1.1  1) description: อธิบายพร้อมบอกความสำคัญ  2) inputs: บอกข้อมูลที่ต้องใช้ในการทำฟังก์ชั่นโดยละเอียด เพื่อส่งต่อให้ฝ่ายออกแบบทำงานต่อได้  3) process:  4) outputs:  5) errors handling:  3.2.1.2 function req #1.2  …  3.2.2 User Class 2  … |
| การเขียนตาม use case ดู <http://tynerblain.com/blog/2007/04/09/sample-use-case-example/> | การเขียนตาม user story ดู   * <https://opkey.com/user-guide/pages.php?subid=151&accordid=10&val=TEAM> * <https://goo.gl/images/4YVG3S> |

* ผู้ใช้สามารถเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถดูรายการกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถแสดงความคิดเห็น/สอบถาม เกี่ยวกับกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถตรวจสอบรายชื่อ/บัญชีผู้ใช้ ที่ต้องสงสัยได้
* ผู้ใช้สามารถรายงานความผิดปกติของผู้ใช้ที่แสดงความผิดปกติได้
* ผู้ใช้สามารถรายงานความคิดเห็นที่ไม่เหมาะสมได้
* ผู้ใช้สามารถดูประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมของตนเองได้
* ผู้ดูแลสามารถอนุมัติการเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ดูแลสามารถตรวจสอบรายละเอียดการเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ดูแลสามารถระงับบัญชีผู้ใช้ที่ต้องสงสัยได้
  1. ความต้องการแบบ Non-functional

3.3.1 Performance: ระบบรองรับคำขอการลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมพร้อมกันได้ โดยระบบสามารถรองรับคำขอได้ 50 คำขอในเวลา 1 วินาที

3.3.2 Reliability: หากระบบล้มเหลว จะต้องกลับมาใช้งานได้ภายใน 30-60 นาที

3.3.3 Availability: ระบบสามารถทำงานได้ 24 ชั่วโมง

* 1. ความต้องการอื่นๆ

- กิจกรรมที่เปิดจะต้องถูกต้องตามหลักกฎหมาย

1. **แผนภาพการวิเคราะห์ระบบ**

**Use case**

**DFD**

**Database**

1. **ภาคผนวก**

**Gantt chart**